COLEGIO MARÍA MONTESSORI

PROYECTO: TECNOLOGIA

Docente: YENNI CARDENAS MORENO

YESSICA FUNEME

Año: 2026

Objetivo general

Desarrollar en los estudiantes habilidades y conocimientos tecnológicos que les permitan comprender la importancia de la tecnología en la vida cotidiana, reconocer su utilidad en el entorno escolar, familiar y social, y utilizar adecuadamente las herramientas, máquinas y dispositivos tecnológicos para resolver situaciones y facilitar diferentes actividades.

Objetivos específicos

1. Identificar las diferentes herramientas, máquinas y dispositivos tecnológicos, reconociendo sus características, funciones y utilidad en la vida diaria.

2. Fomentar el uso responsable y adecuado de los recursos tecnológicos, promoviendo el cuidado de los equipos y el aprovechamiento de sus beneficios en el aprendizaje.

3. Reconocer la importancia de la tecnología en el desarrollo de la sociedad y su contribución a la solución de necesidades y problemas cotidianos.

Desarrollo del proyecto de Tecnología

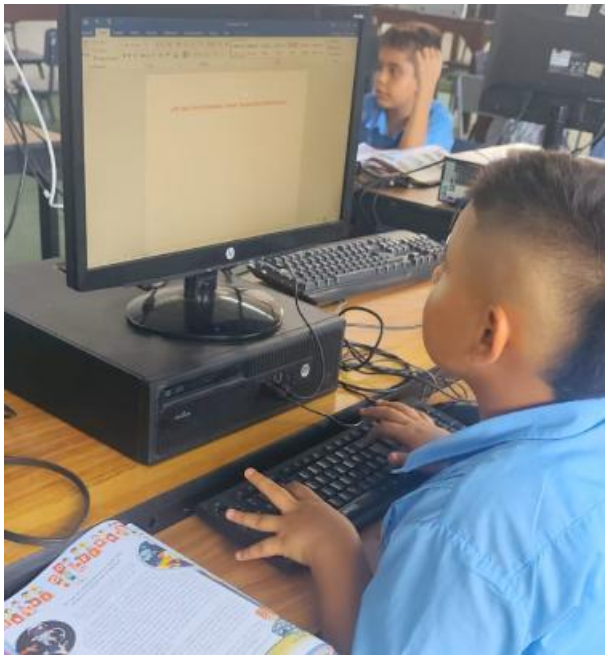
Durante el año escolar se desarrollaron diferentes actividades prácticas y creativas que permitieron fortalecer los conocimientos tecnológicos de los estudiantes. Se elaboraron maquetas con material reciclable sobre las partes del computador y diferentes aparatos tecnológicos, promoviendo la creatividad, el cuidado del medio ambiente y el aprendizaje significativo. Además, se trabajaron herramientas informáticas como **Microsoft Word y PowerPoint**, aprendiendo sus funciones básicas y su utilidad para elaborar documentos y presentaciones.

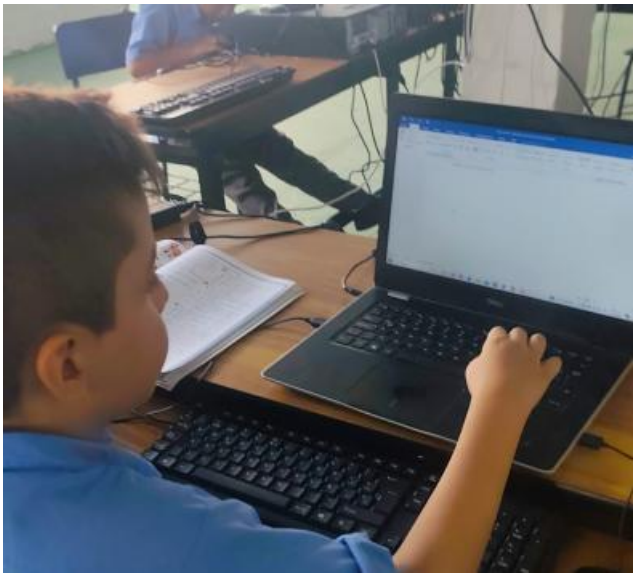


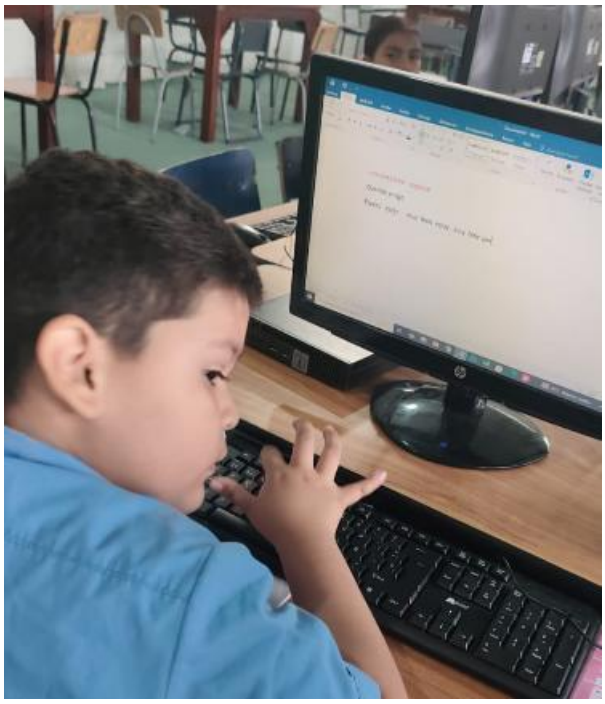


















Actividad de cierre del proyecto de Tecnología

Como actividad de cierre, se realizó una exposición en la Sede 1, donde los estudiantes presentaron las maquetas y trabajos elaborados durante el año escolar. Participaron niños de preescolar y primaria, quienes tuvieron la oportunidad de explicar sus creaciones y compartir los conocimientos adquiridos. Los estudiantes de grado tercero realizaron carros con un sistema de propulsión impulsado por un globo, demostrando principios básicos del movimiento y la creatividad en la construcción. Por su parte, los grados cuarto y quinto presentaron actividades relacionadas con el uso de Microsoft Word, fortaleciendo sus habilidades en el manejo de herramientas informáticas. Esta jornada permitió evidenciar los aprendizajes, la creatividad, el trabajo en equipo y las habilidades tecnológicas desarrolladas por los estudiantes.








DIA DE LA
CIENCIA

Conclusión general del proyecto de Tecnología

El proyecto de Tecnología desarrollado durante el año escolar permitió fortalecer en los estudiantes sus conocimientos, habilidades y competencias tecnológicas mediante experiencias prácticas, creativas y significativas. A través de la elaboración de maquetas con material reciclable, la construcción de carros impulsados por globos y el manejo de herramientas informáticas como Word y PowerPoint, los niños demostraron creatividad, iniciativa, responsabilidad y capacidad para trabajar en equipo. La exposición final realizada en la Sede 1 fue un espacio para compartir los aprendizajes, fortalecer la expresión oral y reconocer el esfuerzo de cada estudiante. En general, se cumplieron los propósitos del proyecto, promoviendo el aprendizaje significativo, la innovación y el uso responsable de la tecnología en la vida cotidiana.

La tecnología no solo nos enseña a utilizar herramientas, también nos invita a crear, imaginar, experimentar y transformar nuestro entorno.