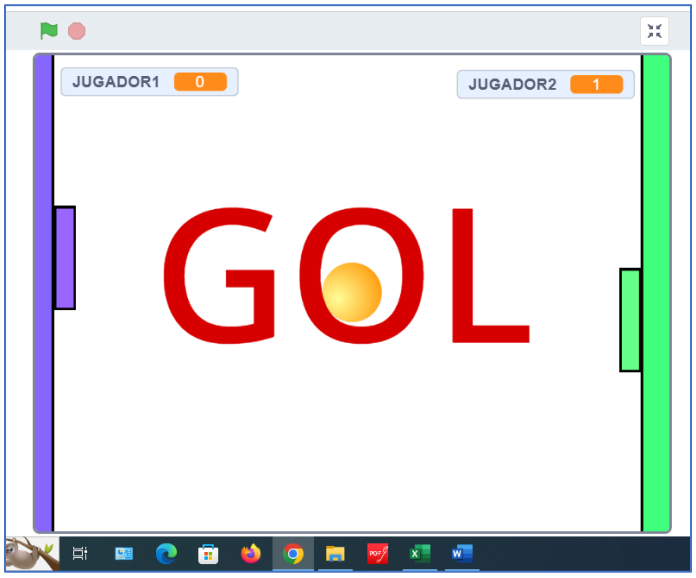
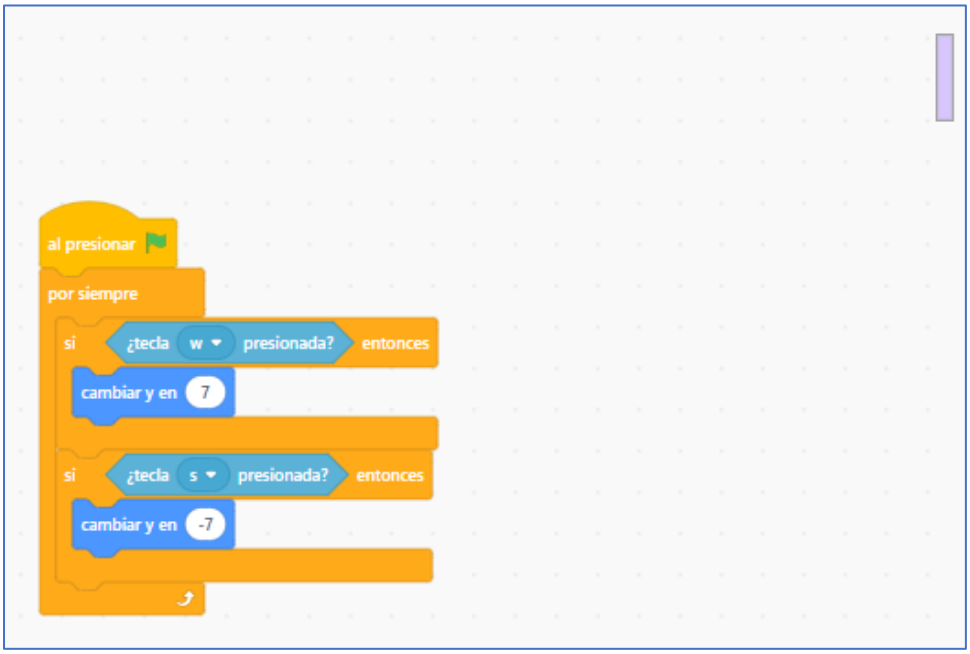
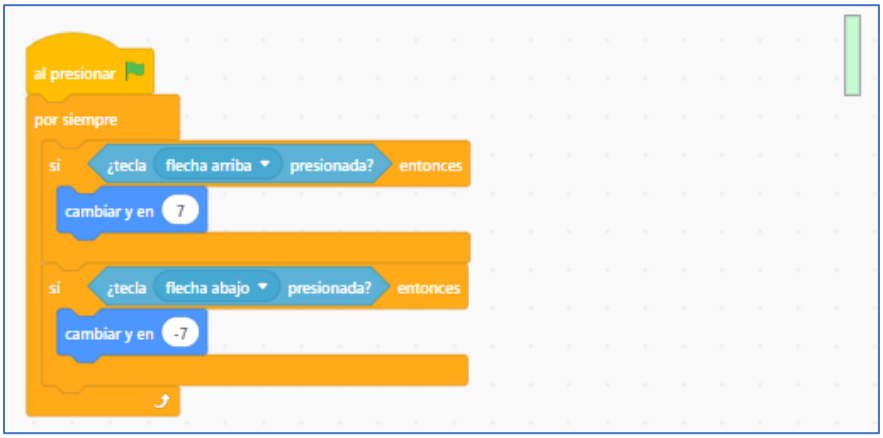
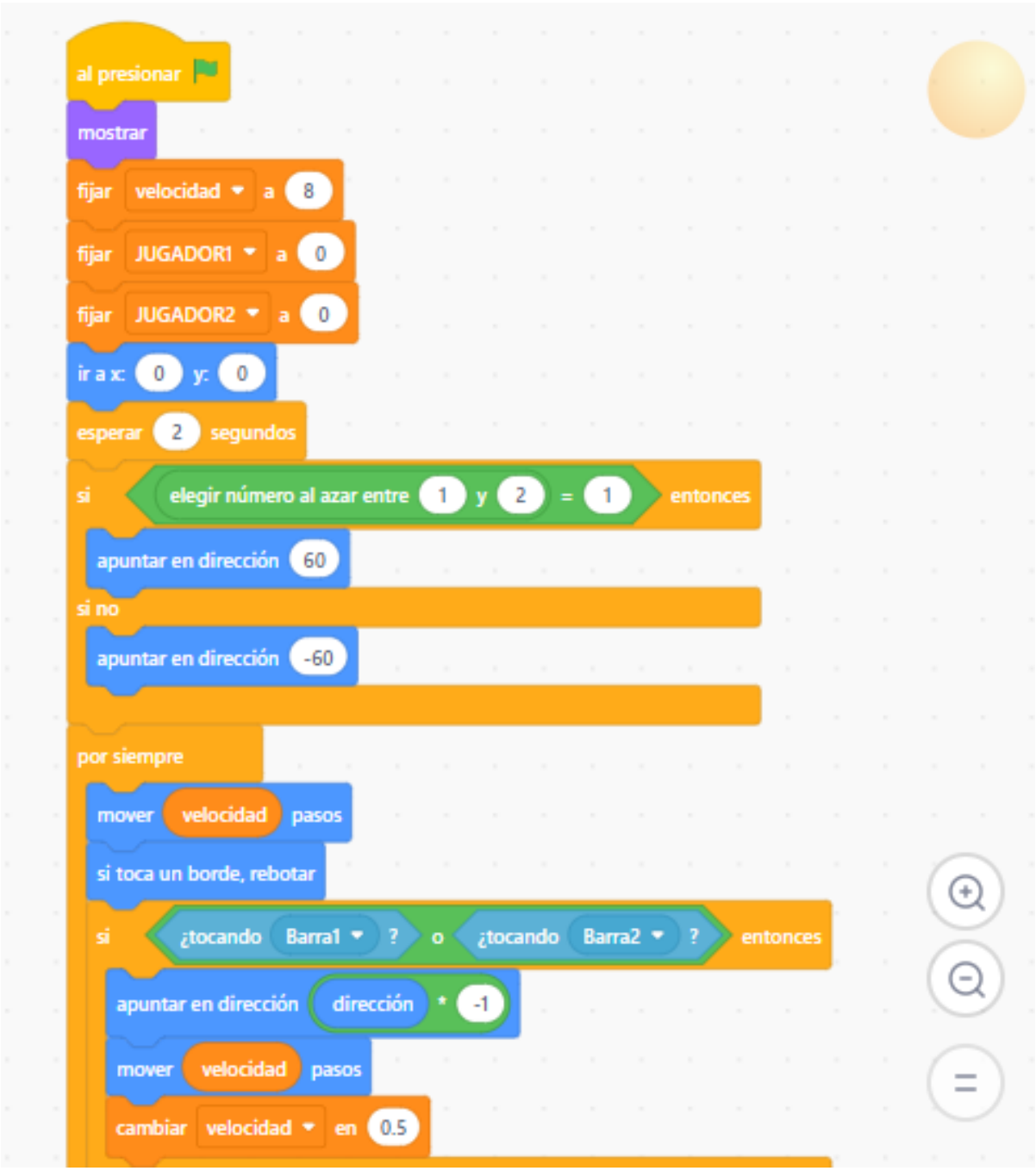
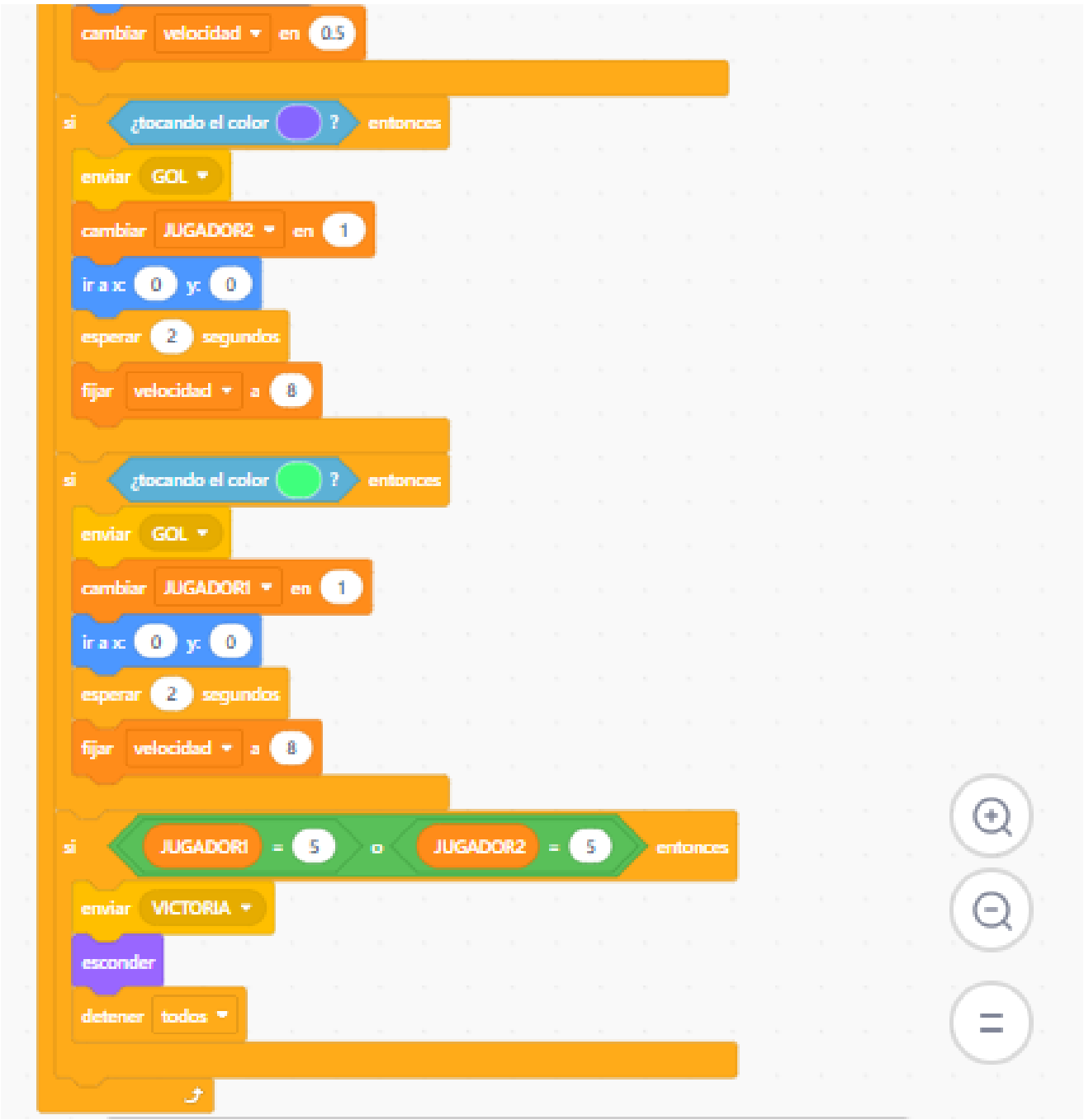

JUGADOR1 0
JUGADOR2 1
GOL

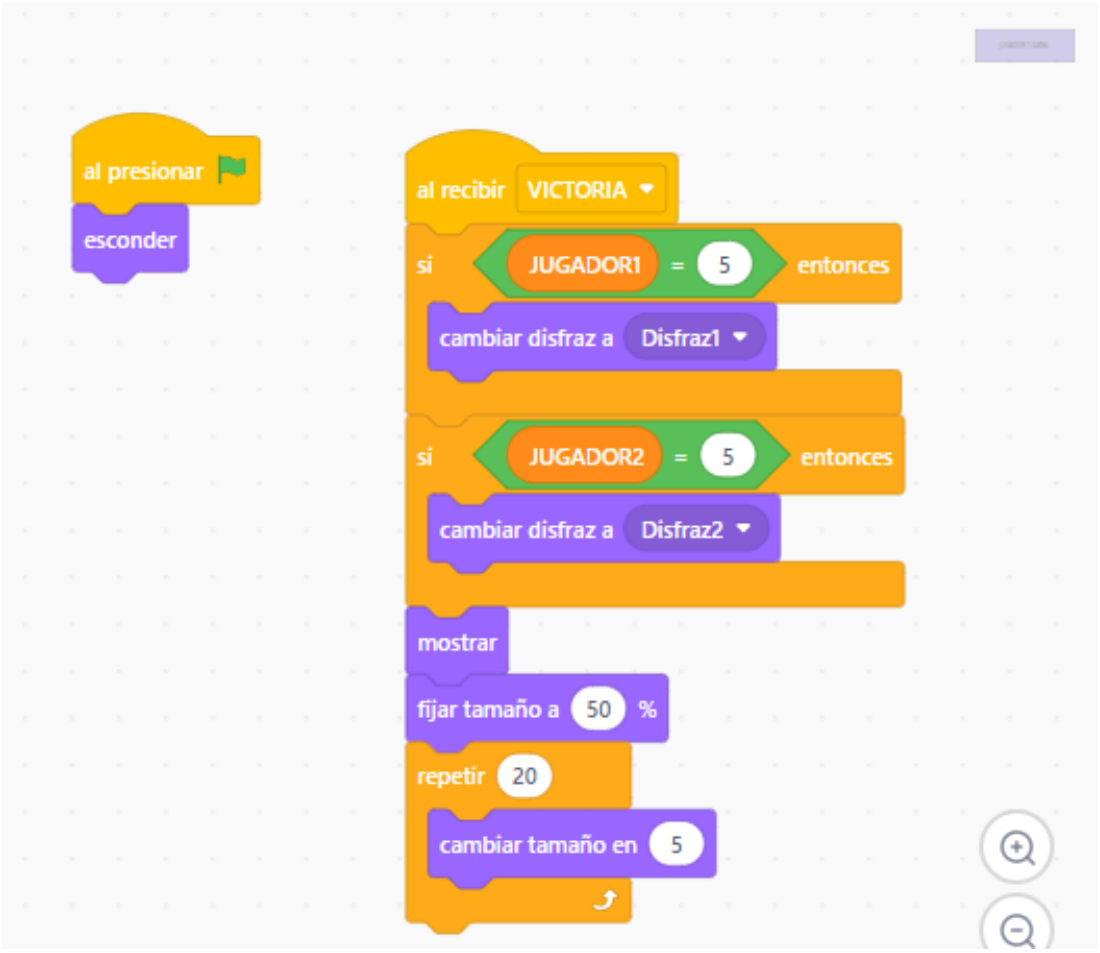

Barra1
Barra2
Ball
VICTORIA

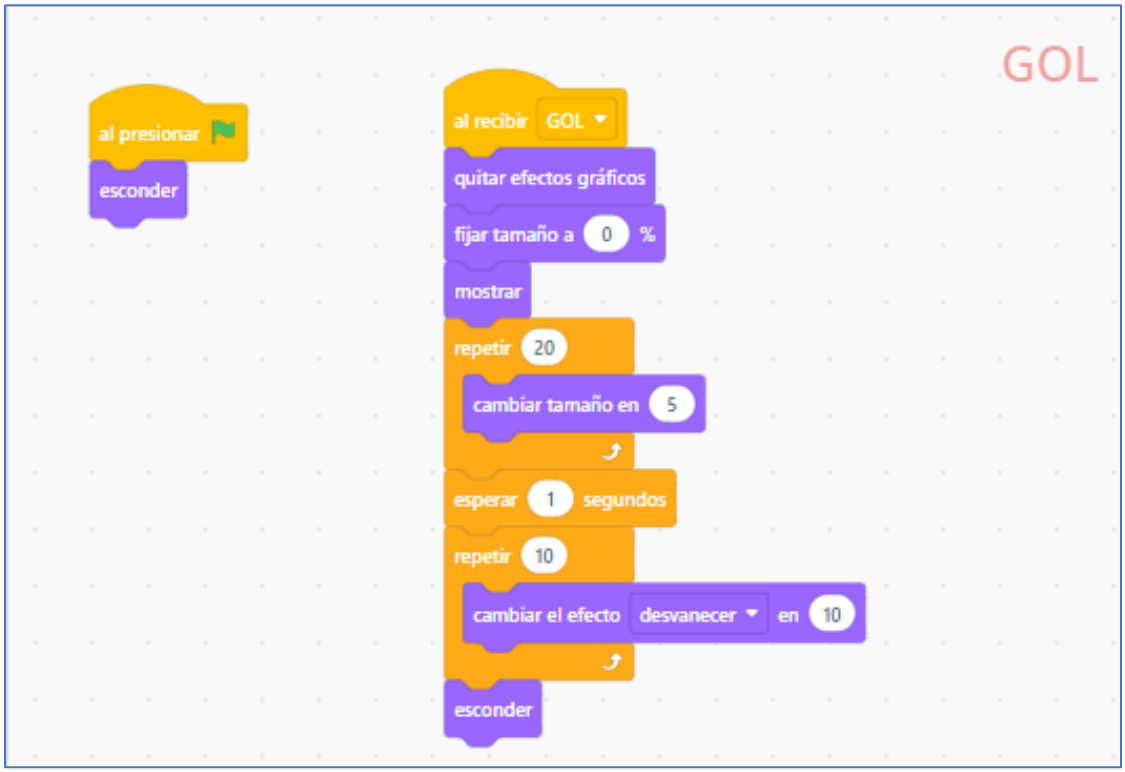

al presionar
por siempre
si ¿tecla w presionada? entonces
cambiar y en 7
si ¿tecla s presionada? entonces
cambiar y en -7


al presionar
por siempre
si ¿tecla flecha arriba presionada? entonces
cambiar y en 7
si ¿tecla flecha abajo presionada? entonces
cambiar y en -7

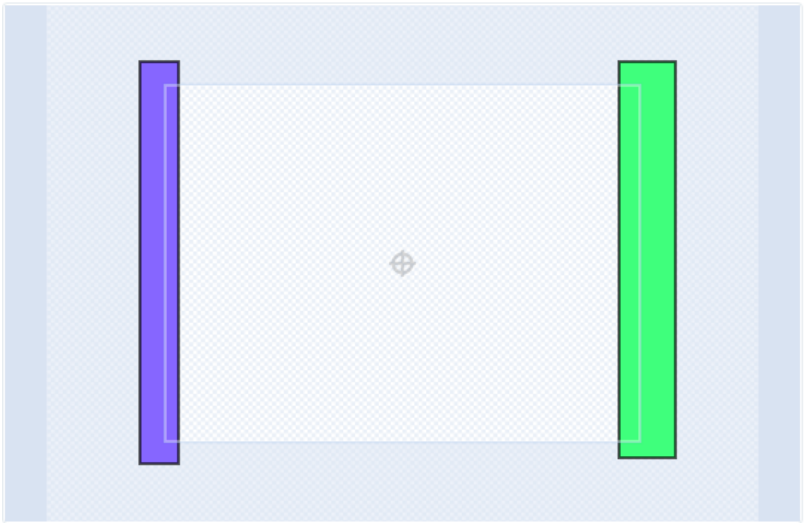

al presionar
mostrar
fijar velocidad a 8
fijar JUGADOR1 a 0
fijar JUGADOR2 a 0
ir a x: 0 y: 0
esperar 2 segundos
si elegir número al azar entre 1 y 2 = 1 entonces
apuntar en dirección 60
si no
apuntar en dirección -60
por siempre
mover velocidad pasos
si toca un borde, rebotar
si ¿tocando Barra1 ? o ¿tocando Barra2 ? entonces
apuntar en dirección dirección * -1
mover velocidad pasos
cambiar velocidad en 0.5


cambiar velocidad en 0.5
si ¿tocando el color ? entonces
enviar GOL
cambiar JUGADOR2 en 1
ir a x: 0 y: 0
esperar 2 segundos
fijar velocidad a 8
si ¿tocando el color ? entonces
enviar GOL
cambiar JUGADOR1 en 1
ir a x: 0 y: 0
esperar 2 segundos
fijar velocidad a 8
si JUGADOR1 = 5 o JUGADOR2 = 5 entonces
enviar VICTORIA
esconder
detener todos


al presionar
esconder
al recibir VICTORIA
si JUGADOR1 = 5 entonces
cambiar disfraz a Disfraz1
si JUGADOR2 = 5 entonces
cambiar disfraz a Disfraz2
mostrar
fijar tamaño a 50 %
repetir 20
cambiar tamaño en 5


GOL
al presionar
esconder
al recibir GOL
quitar efectos gráficos
fijar tamaño a 0 %
mostrar
repetir 20
cambiar tamaño en 5
esperar 1 segundos
repetir 10
cambiar el efecto desvanecer en 10
esconder

ESCENARIO



JUEGO PARA DOS PERSONAS