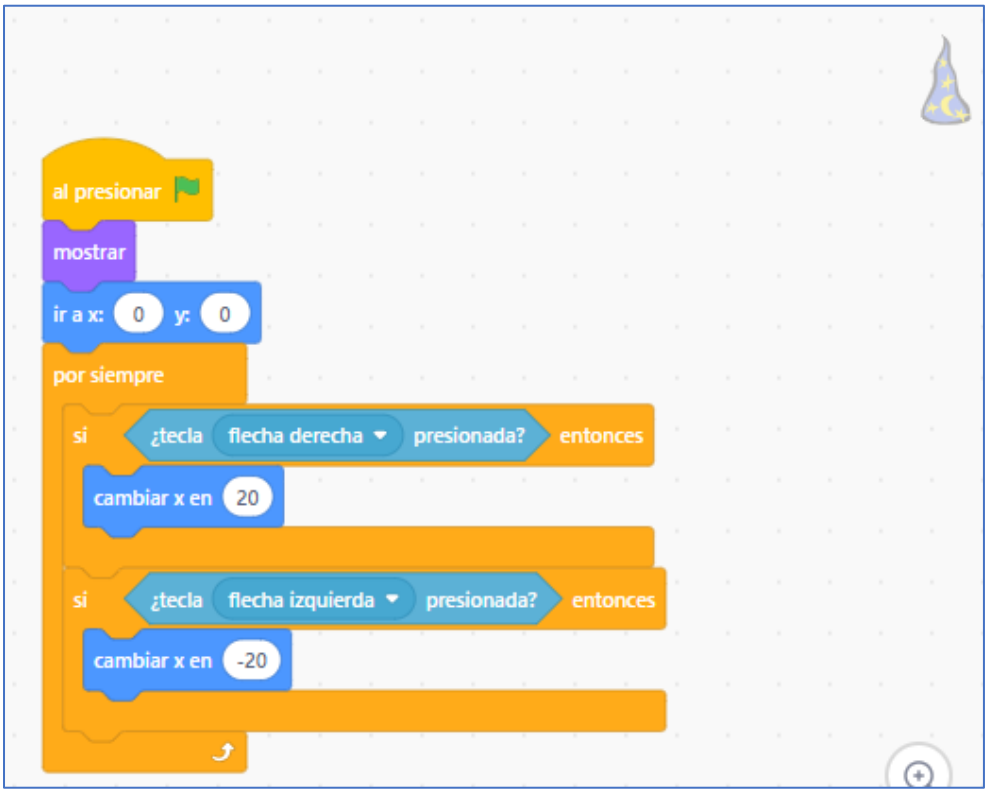
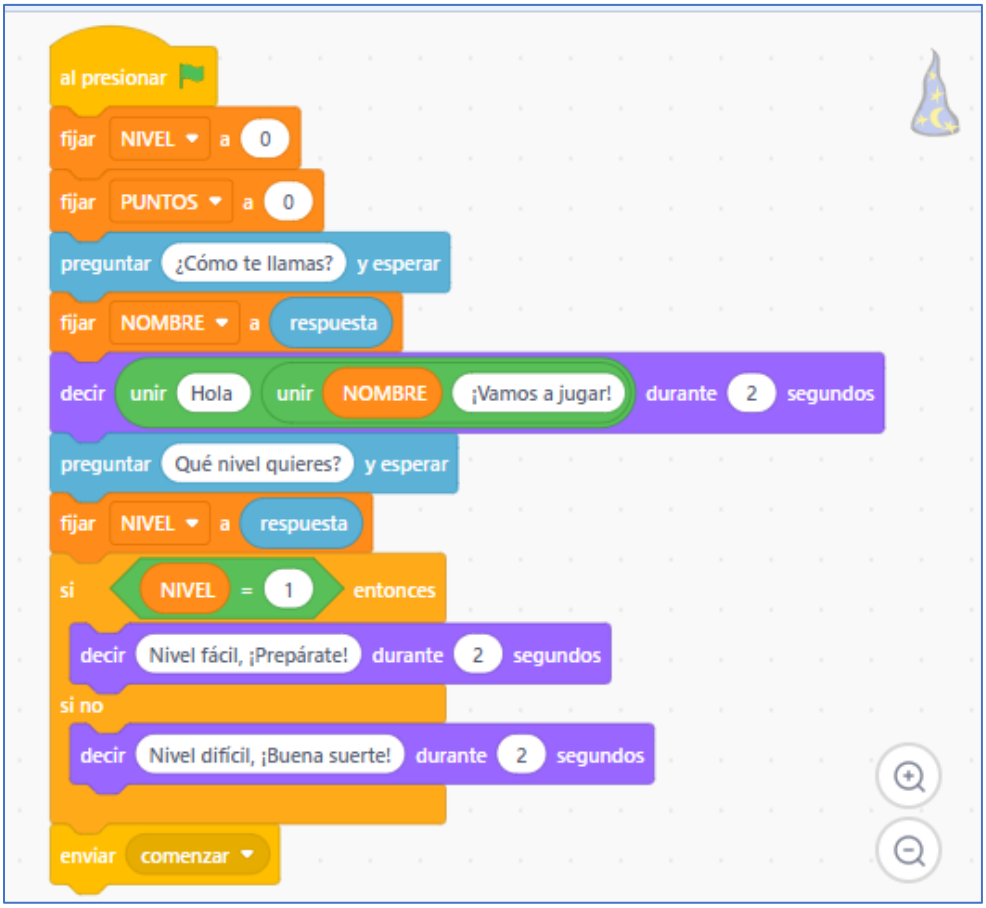
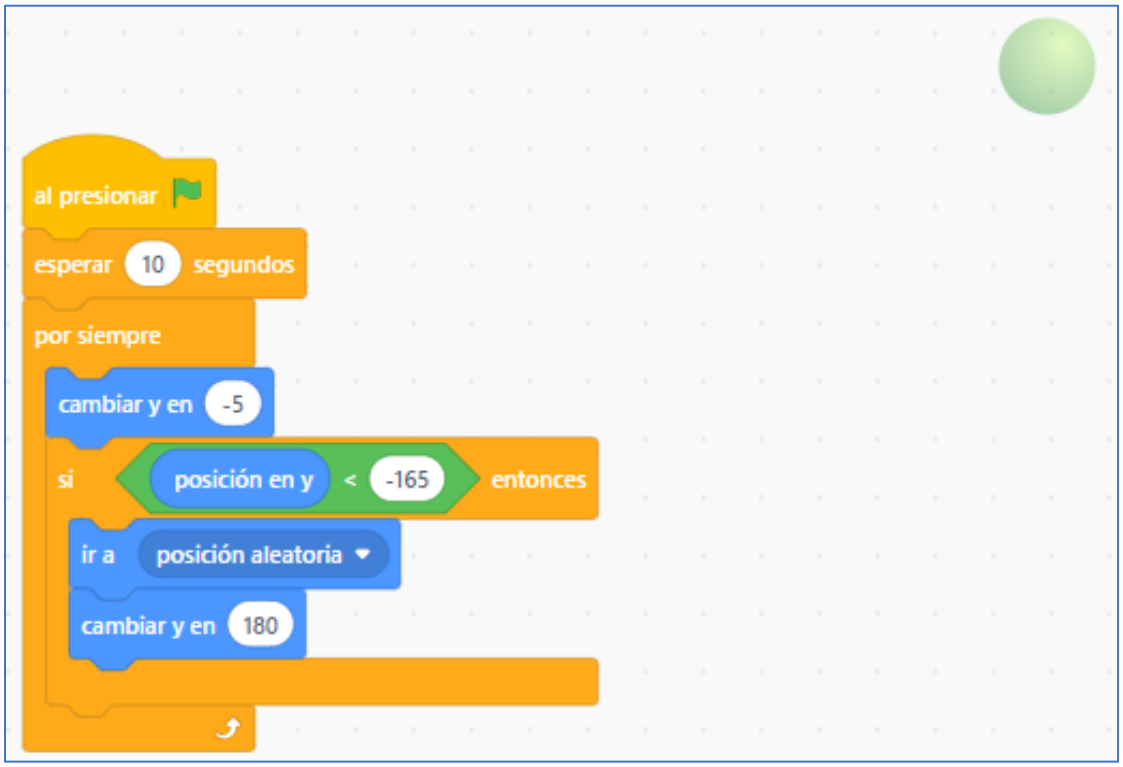
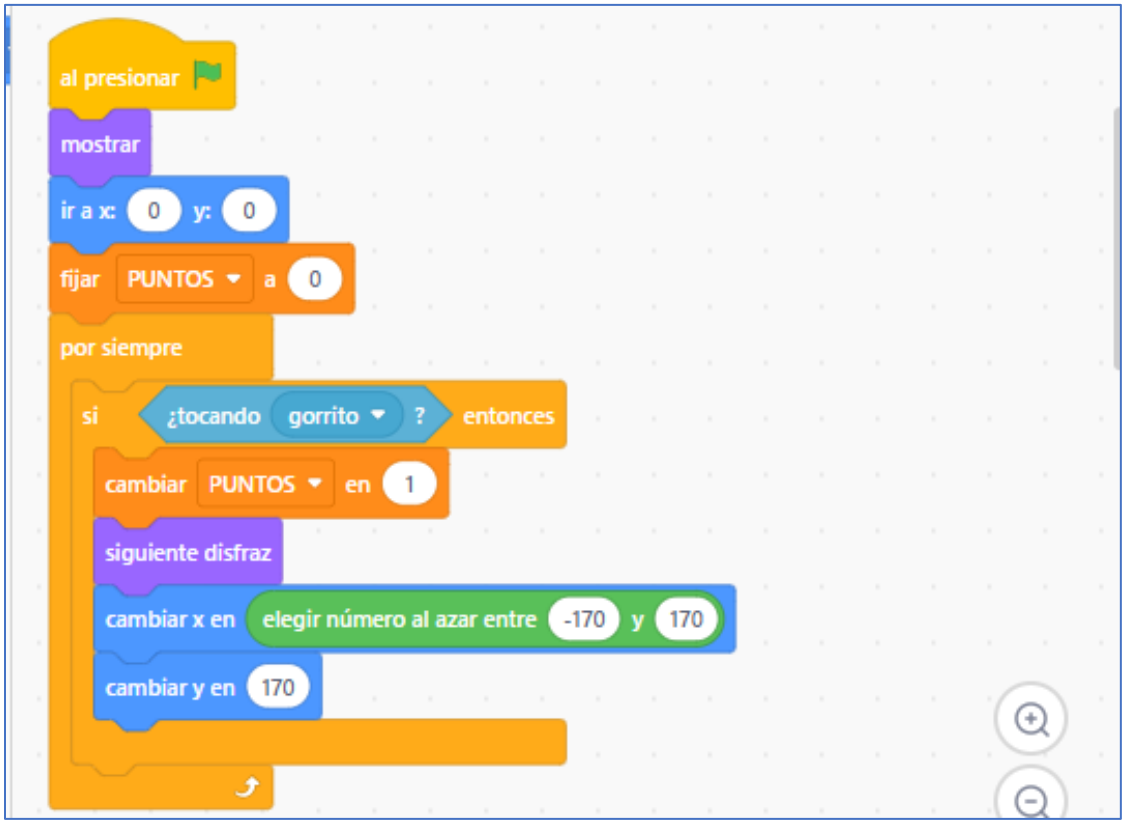
PROGRAMACIÓN DEL GORRO

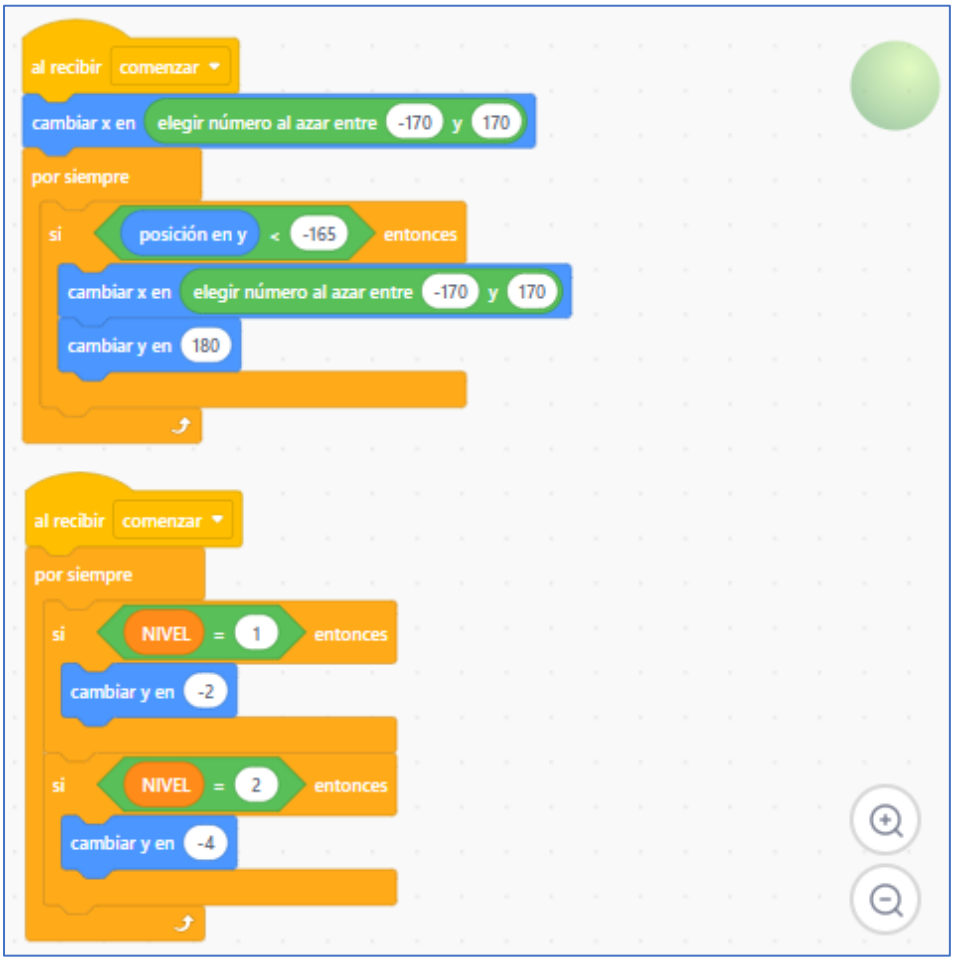


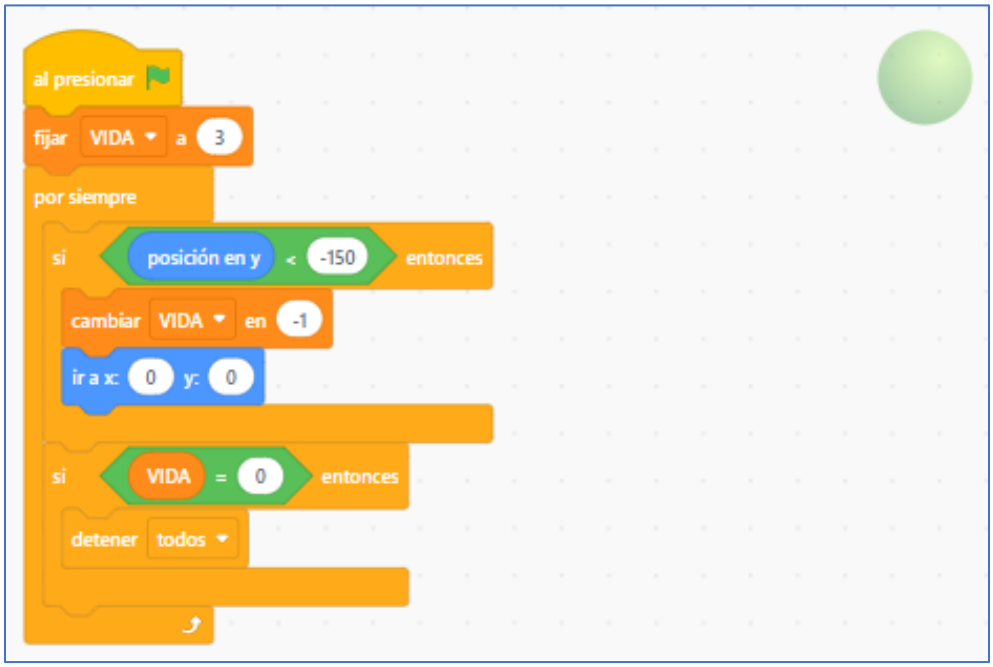


PROGRAMACIÓN DEL BALÓN






al recibir comenzar
cambiar x en elegir número al azar entre -170 y 170
por siempre
si posición en y < -165 entonces
cambiar x en elegir número al azar entre -170 y 170
cambiar y en 180
al recibir comenzar
por siempre
si NIVEL = 1 entonces
cambiar y en -2
si NIVEL = 2 entonces
cambiar y en -4


al presionar
fijar VIDA a 3
por siempre
si posición en y < -150 entonces
cambiar VIDA en -1
ir a x: 0 y: 0
si VIDA = 0 entonces
detener todos